

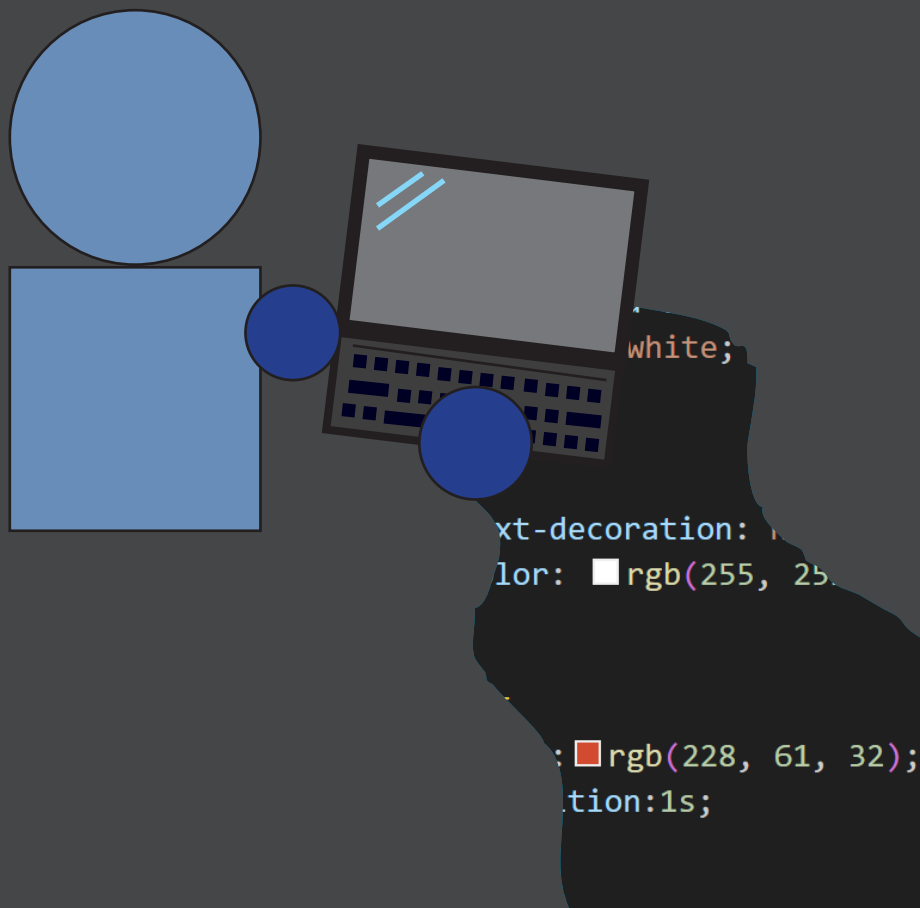
<!-- DATAPUNT 2D. BUILD IT!-->

Maarten Borninkhof / 11-12-2024

2.1.2 Je evalueert jouw prototypes bij peers aan de hand van gerichte testvragen en laat zien hoe deze testresultaten vertaald worden naar inzichten [Ontwerpen]

2.2.1 Je experimenteert met verschillende creatieve technieken om tot uiteenlopende ideeën of concepten te komen die de ontwerpvraag beantwoorden. [Onderzoeken]

2.3.2 Je formuleert heldere leerdoelen die je tijdens de volgende cursussen in de praktijk kunt brengen. [Ontwikkelen]



Voorkennis van HTML, CSS en JavaScript

Een aantal jaar geleden heb ik al geëxperimenteerd met HTML en CSS. Ik heb hier een interactieve tool gemaakt om map progressie bij te houden in een videospel. Hierdoor had ik al enige kennis over het maken van een website.*

Mijn voorkennis, samen met het maken van de HTML- en CSS-oefeningen, hebben mij geholpen het proces aan te gaan van het ontwikkelen van mijn website.

<https://maartenman123.github.io/SBCC/index.html>

□ #282828;

none;
255, 255);

(228, 61, 32);
1s;

(23, 15, 255);
1s;
t: 10px;

d-color: □ rgb(2
20px;

ize: 40px;

{
lor: ■ red;

pressions {
color: ■ rgb(255, 55, 0

SKETCHING & PAPER PROTOTYPING

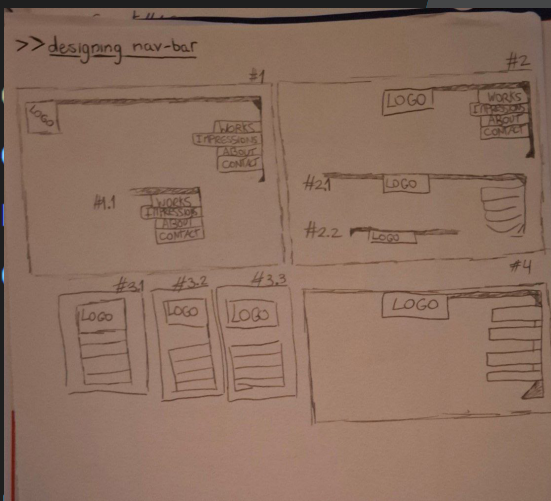
PT. 1

(BC 2.2.1)

```
background-color: #282828;
color: white;
```

```
text-decoration: none;
color: rgb(255, 255, 255);
```

```
logo {
color: rgb(228, 61, 32);
transition: 1s;
```



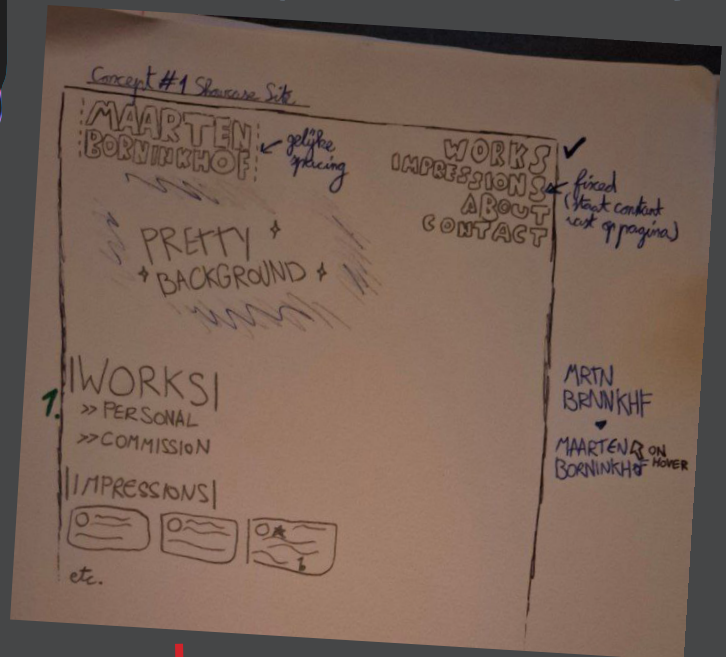
Het ontwerpen van een navigatiebalk. Dit om te experimenteren met verschillende mogelijke layouts ervan om de gebruiksvriendelijkheid beter te maken. (BC 2.1.2)

```
size: 40px;
```

```
red;
```

```
{
```

```
rgb(255, 55, 0);
```



Eerste schets: Voorstellen hoe ik de website in wil richten. Al enige ideeën opgesteld om het interactief te maken.

Ontwerpvrage: Hoe categoriseer ik een groot aantal werken zorgvuldig?

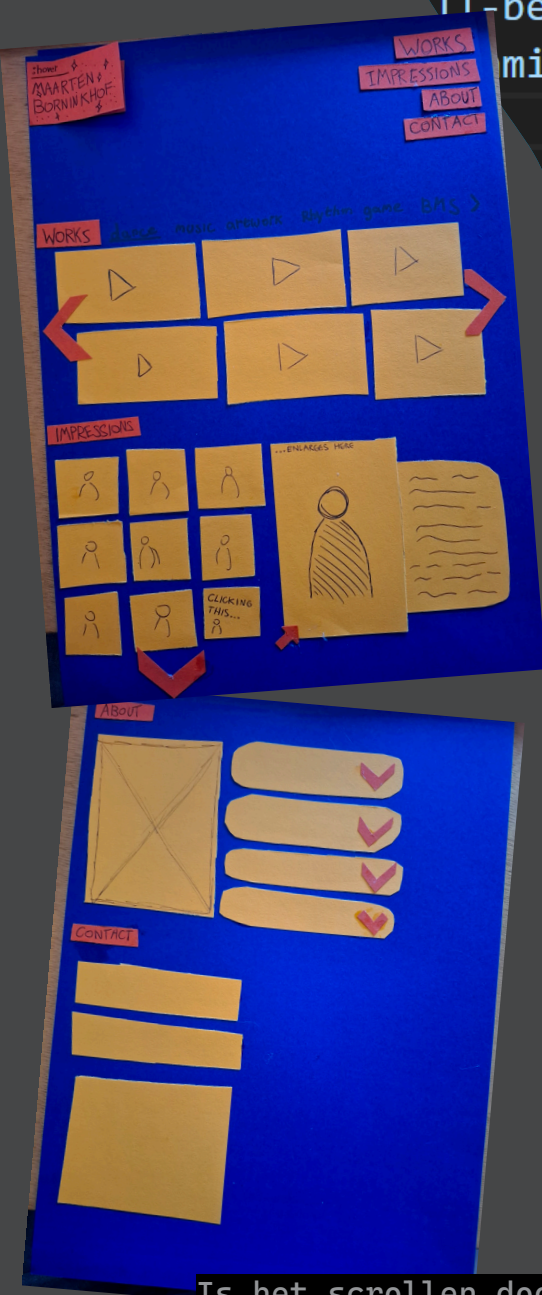
Mijn bedachte oplossing:

Voeg een compacter keuzemenu toe met opties binnen verschillende soorten werk (persoonlijk, dans, muziek, etc.)

Door hierop te klikken, krijg je in een venster eronder een soort drop-down menu te zien waar je doorheen kan scrollen.

11-behavior: s
mily: 'Geist

SKETCHING & PAPER PROTOTYPING PT. 2 (BC 2.2.1)



-color: ☐#28
hite;

tion: none;
b(255, 255, 255

228, 61, 32);

, 15, 255);

10px;

Vervolgens heb ik een paper prototype gemaakt. Hierin heb ik op basis van kleur verschillende elementen vormgegeven; geel voor content, oranje voor navigatie, en met pen de content specifiek aangevuld.

Ik heb hier een medestudent gevraagd naar te kijken met de volgende vragen:

Is het scrollen door content logisch & goed geïmplementeerd?

Zijn er nog andere ideeën die in je opkomen om navigatie te verbeteren?

Is de naam 'IMPRESSIONS' duidelijk? Is het duidelijk dat het gaat over reviews van anderen?

Trekken de portretten van foto's de aandacht om erop te klikken? Zou een :hover toevoeging die aantrekkingskracht verbeteren denk je?

Is de volgorde van categorieën duidelijk? WORKS > IMPRESSIONS > ABOUT > CONTACT.

Zijn de drop-down menus een goede toevoeging om een lap tekst in te delen?

Ja, is een goed menu. Houden dus.

Nee.

De naam is duidelijk. Past Experiences kan ook eventueel een goede zijn.

Dat zal best goed werken.

Meest logische volgorde.

Ja, goede toevoeging.

ns {
: ☐rgb(255, 55, 0)

behavior: smooth;
family: 'Geist Mono';

FIGMA prototype (BC 2.2.1)

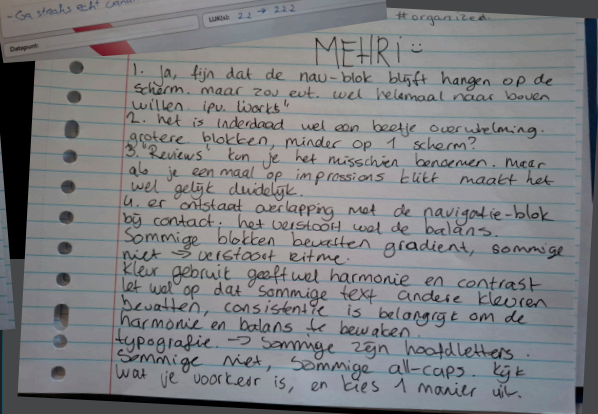
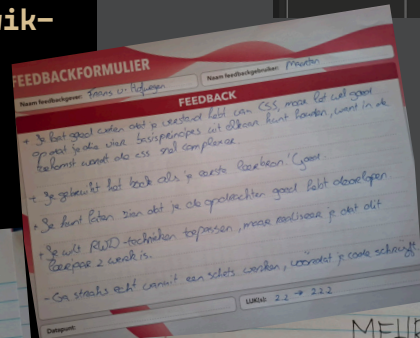
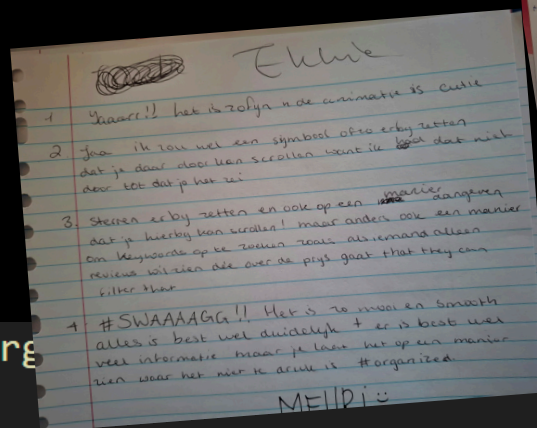
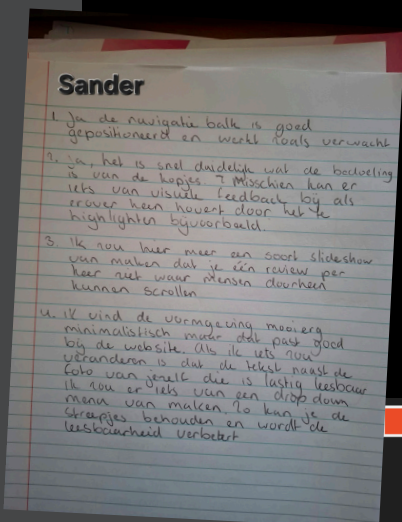
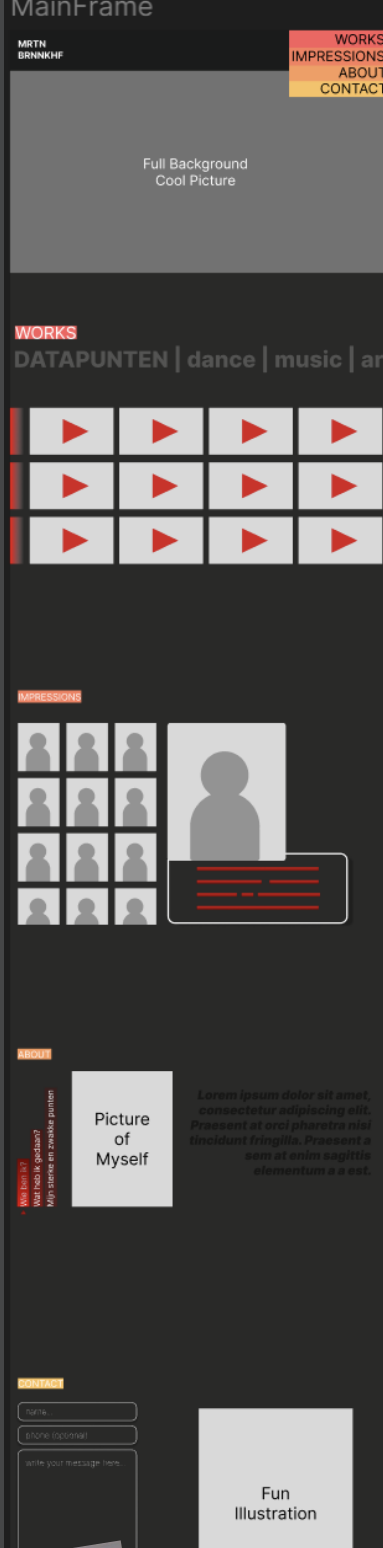
In Figma heb ik mijn mid- en deels al mijn high-fidelity prototype gebouwd. Hier heb ik gefocussed op het voorzien van alles wat benodigd was voor de website op één centrale pagina. Je scrollt naar beneden om tot de volgende koppen te komen.

Ik heb hier vervolgens de volgende test-vragen:

1. Zijn de manieren van navigeren fijn en intuïtief?
2. Bij het kopje 'WORKS' kun je scrollen tussen verschillende kopjes. In de toekomst kan je hierop klikken om het blok eronder te wijzigen naar die categorie. Werkt dit volgens jou goed? Het doel is om veel werk op één vaste pagina te vullen.
3. Oogt het kopje 'IMPRESSIONS' als een blok met reviews van klanten? Wat kan hier nog anders aan om dit beter aan te geven?
4. Over het algemeen, hoe vindt je de vormgeving van de pagina?
(Voor BC 1.2.1 herkansing)

Door het reviewen van de feedback, ben ik achter de volgende inzichten gekomen:

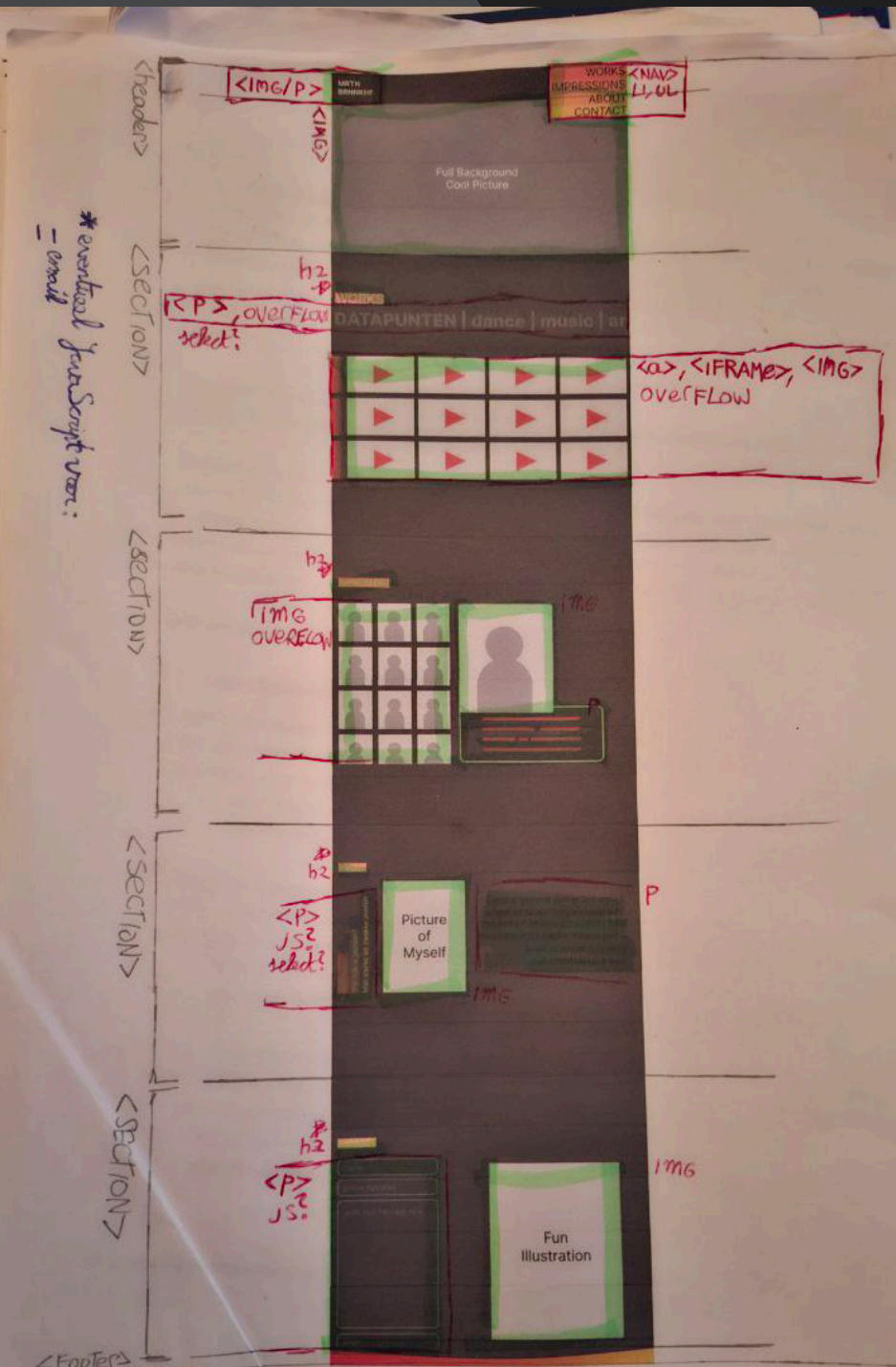
- De ideeën zijn leuk, en deze kan ik verder uitwerken.
 - De navigatiebalk werkt, maar ik moet overwegen deze nog anders te ontwerpen voor gebruiksvriendelijkheid
 - Bepaalde interactieve elementen, zoals de reacties/IMPRESSIONS, anders te laten werken. Minder ingewikkeld.
- (BC 2.1.2)



Font-family: 'Geist Mono'

HTML BOUWPLAN

```
background-color: #282828;
color: white;
```



<p>
Voor korte teksten/
paragraaf

Voor het toevoegen van
foto's

<nav>
Voor de navigatiebalk

Voor het maken voor een
lijst (in navigatie-
balk)

<h2>
Voor de koppen

overflow
Om door te kunnen
scrollen zonder de pa-
gina horizontaal groter
te maken

'select' en 'JS/PHP'
wil ik mee gaan exper-
imenteren als ik het
verder uit ga werken.
Select voor dropdown
menu, JS/PHP voor meer
interactie.

De pagina is opgedeeld in ri-
jen met semantische tags.
In dit geval <header>, <sec-
tion> en <footer>.

```
essions {
color: rgb(255, 55, 0)
```

LEERDOELEN

Ik wil de volgende leerdoelen tijdens de volgende cursussen in praktijk kunnen brengen:

- Mijn website interactiever maken (toevoegen van reacties, contacten, embedded social links, etc.)
- De website esthetisch aanvullen
- Mijn HTML- en CSS-code beter leesbaar maken (d.m.v semantische code)
- Toepassen van JavaScript én/of PHP. Hiermee wil ik de website nóg interactiever kunnen maken. Hiermee kan ik bijvoorbeeld reacies toevoegen.

BC 2.3.2

```
font-family: 'Gei

{
background-color: 
color: ■ white;

{
text-decoration: no
color: ■ rgb(255,

}

.logo {
color: ■ rgb(228
transition:1s;

}

logo:hover {
color: ■ rgb(23, 1
transition:1s;
padding-left: 10px,

header {
background-color: ■ rgb(
padding: 20px;

2 {
font-size: 40px;
```